TOPOS III Stadt- & Raumplanung sucht zur Unterstützung des Planungsteams zum ehestmöglichen Zeitpunkt für den Bürostandort Linz in Vollzeit:

Raumplaner (w/m/d)

Aufgaben

- Örtliche Raumordnung (Flächenwidmungsplanung, Bebauungsplanung)
- Strategieplanung
- Grundlagenforschung, Analysen
- Raumordnungsfachliche Beratungsleistungen, Gutachten und Stellungnahmen
- Teilnahme an Besprechungen und Sitzungen

Anforderungen

- Abgeschlossenes Diplom-/Master- oder Doktoratstudium der Fachrichtungen Raumplanung und Raumordnung, Landschaftsplanung und Landschaftsarchitektur oder Geographie (jeweils mit besonderem Raumordnungsbezug) oder einer vergleichbaren Fachrichtung mit Zusatz- oder Schwerpunktausbildung Raumplanung
- Berufserfahrung nach Abschluss des Studiums
- Sehr gute ArcGIS-, EDV- und MS-Office-Kenntnisse
- Selbstständiges, strukturiertes und eigenverantwortliches Arbeiten im Team
- Führerschein Klasse B

Erwünschte Anforderungen

- Mehrjährige einschlägige Berufserfahrung nach Abschluss des Studiums
- Kenntnis der Oö. Rechtsgrundlagen im Bereich der Raumordnung
- Sehr gute mündliche und schriftliche Ausdrucksfähigkeit
- Sicheres und freundliches Auftreten in Verhandlungssituationen, bei Besprechungen, Sitzungen u. dgl.
- Flexibilität
- Kenntnisse im Projektmanagement

Angebot

Wir bieten ein flexibles, freundschaftliches Arbeitsumfeld. Die Arbeitszeit innerhalb des Gleitzeitmodells kann weitgehend flexibel gestaltet werden – wenn es die Situation erfordert, leisten Sie auch Mehrstunden.

Für diese Position gilt ein Mindestgrundgehalt von 3.200 Euro brutto monatlich. Bei entsprechender Qualifikation und Erfahrung besteht die Bereitschaft zur deutlichen Überzahlung. Einschlägige Vordienstzeiten werden angerechnet.

Weitere Auskünfte erhalten Sie bei Fr. Reiter: +43 732 783596-11, b.reiter@topos3.at.

Ihre aussagekräftige Bewerbung senden Sie bitte per E-Mail an office@topos3.at.



TOPOS III Stadt- & Raumplanung KG DI Gerhard Lueger | DIⁱⁿ Karin Schwarz Landstraße 85, 4020 Linz +43 732 783596 www.topos3.at